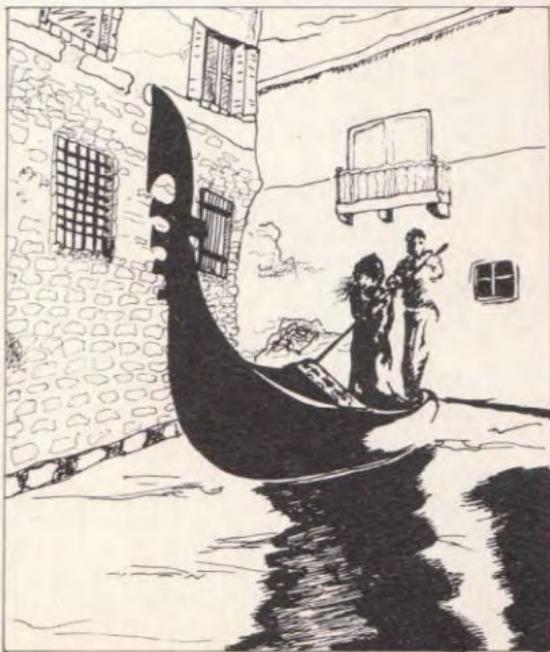
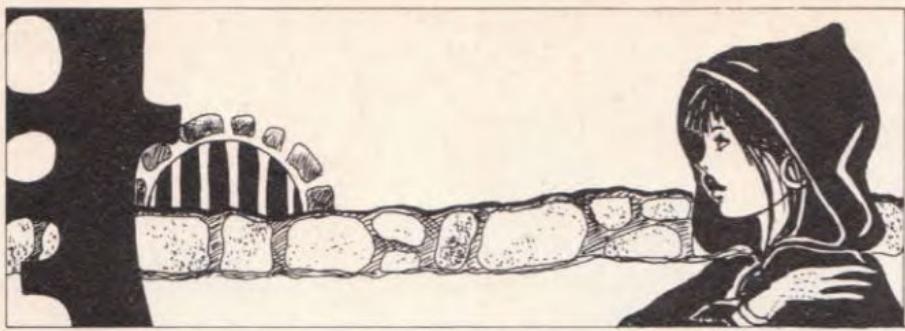


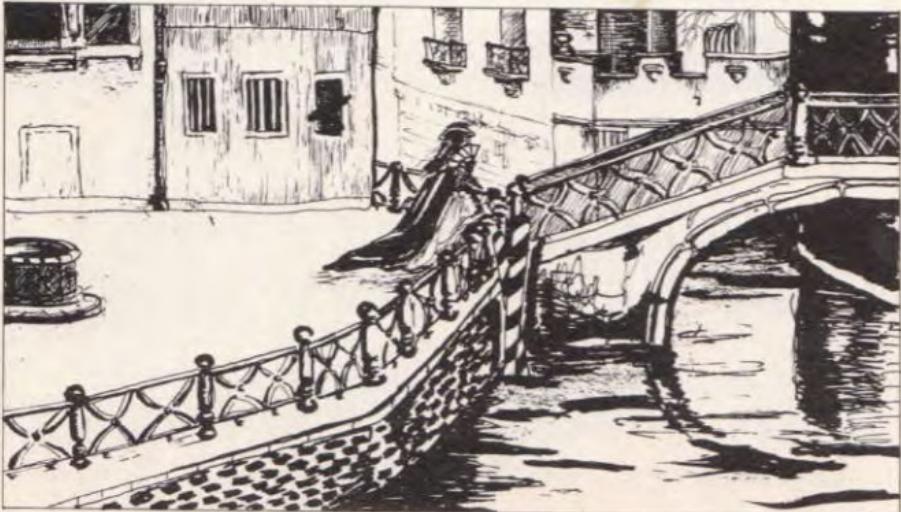


MASQUE











IL Y A PEUT-ÊTRE LIEU
DE S'INQUIETER...
JE CRAINS QUE LES
AUTRES SOCIÉTÉS N'AIENT
PAS RESPECTÉ
LA TRÈVE.

Nous allons chercher
à avoir des nouvelles de
nos frères. Quant
à vous, Renata, vous
devriez regagner
San Giorgio









AGÉNOR FERREIRA '86



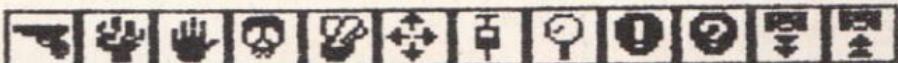


I — BUT DU JEU :

Venger votre femme.

ATTENTION : Pour vous non plus, il n'y aura pas de trêve. Sans cesse, vous serez traqué. Sachez vous dissimuler !

II — EXPLICATION DES DIFFERENTES ICONES :



MENACER :

A condition de posséder un revolver, permet d'obtenir plus rapidement certains services.



FRAPPER :

Mettez vos adversaires sur le pavé ! La force de votre coup de poing dépend de l'énergie qu'il vous reste. L'agressé a droit de réponse.



DIALOGUER :

Pour discuter avec tous les personnages du jeu. Taper uniquement RETURN pour mettre fin au dialogue.



TUER :

Seulement si vous en avez les moyens.



SOUDOYER :

Pas très honnête, mais souvent utile. Utiliser les touches fléchées pour choisir la somme et valider avec COPY.



SE DEPLACER :

Guidez votre personnage dans Venise au moyen des touches directionnelles.



PASSAGE AUX AVEUX :
Une petite dose pour délier les langues. Condition : Posséder le sérum de vérité et une seringue.



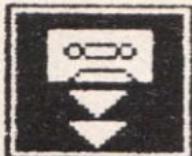
FOUILLER :
Faites les poches de ceux que vous avez allongé. (Pas de scrupules !)



RETIRER SON MASQUE :
Jouer franc-jeu, à visage découvert.

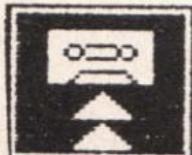


CHANGER DE MASQUE :
Sélectionnez votre nouveau masque avec les flèches du curseur, et validez avec ESPACE.



CHARGER :

Charger une partie précédemment sauvegardée.



SAUVEGARDER VOTRE PARTIE.



NB : On peut également utiliser un joystick.

III — LES INDICATEURS :

De nombreux indicateurs vous aideront à mener à bien votre enquête. Restez vigilant et surveillez-les sans cesse. Cela vous évitera de nombreux actes inconsidérés !

LE DANGER :

Vous êtes en danger permanent. Vous suivez votre femme sur la liste des condamnés. Cet indicateur, actif lors de vos déplacements, vous prévient de la proximité de vos poursuivants.

LE VIE :

Ou plutôt ce qu'il en reste ! Tâchez de maintenir Enzo entre la vie et la mort.

LA CRÉDIBILITÉ :

Votre crédibilité est sans cesse mesurée. Elle est fonction de votre comportement envers les personnages. Vous ne serez bien informé que si vous êtes crédible.

LA NERVOSITÉ :

Trop nerveux, vous viserez mal et raterez vos cibles à deux pas ! Un conseil : Passez vos nerfs sur un personnage antipathique avant d'en aborder un autre.

LA MÉFIANCE :

Bien sûr, il s'agit de celle que vous inspirez aux autres. Les personnages trop méfiant sont incorruptibles et imprévisibles. Méfiez-vous !

L'ÉNERGIE :

Il vous en faudra beaucoup, économisez-là. Elle augmentera à mesure que vous reprendrez confiance en vous. Ainsi, chaque fois que votre enquête progressera, vous aurez droit à un petit bonus !

LE SOUVENIR :

Avec le temps, les colères s'apaisent... Même la vôtre. Ne perdez pas une seconde. Vengez-là avant que cela ne vous paraisse inutile. L'oubli est encore pire que la mort.

LES CRÉDITS :

Cette vengeance va vous coûter cher. Il faudra payer les indics, leur acheter le matériel... Tout un programme !





IV — QUELQUES TRUCS ET ASTUCES... (Merci UBI SOFT !)

- 1 - Vous êtes le seul à savoir si votre arme est chargée.
- 2 - Soyez clair et précis. Pour gagner en crédibilité, posez des questions simples et restez poli !
- 3 - Les personnages ont une excellente mémoire. Ne vous présentez pas avec le même masque devant une personne que vous avez volée.
- 4 - Evitez les séjours en prison ou à l'hôpital. Ils vous font une mauvaise réputation. Avec un peu de vigilance, vous ne connaîtrez jamais cet horrible climat de méfiance.

